

Tipos de apuesta (Europa)



Apuestas internas

Pleno: cuando apuestas a un único número.

Caballo: apuesta a dos números.

Triple: apuesta a los números 0,1,2 o 00, 2, 3.

Transversal: apuesta a tres números seguidos.

Cuadro: apuesta a cuatro números colocando la ficha en la intersección de los números.

Cinco números: apuesta que cubre cinco números (p. ej. 00, 0, 1, 2, 3).

Seisena: apuesta que cubre dos filas adyacentes de números.

Apuestas externas

Columna: la apuesta se realiza en una de las tres columnas, cada una con 12 números (p. ej. 1-4-7-10 hasta el 34). La ficha se sitúa en el espacio debajo del último número de la serie.

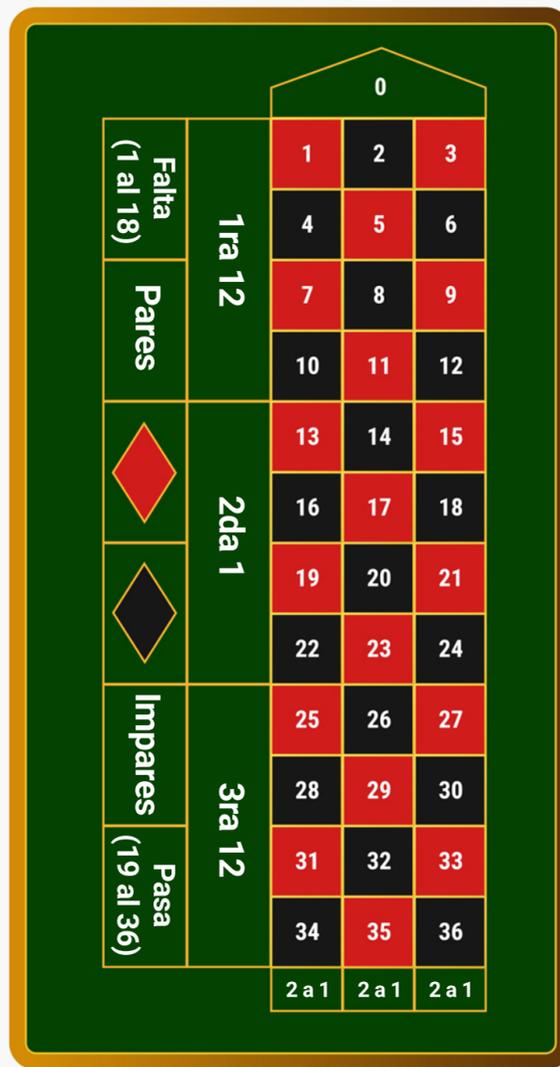
Docena: apuesta a la primera docena (1-12), a la segunda (13-24) o a la tercera (25-36).

Rojo / Negro: apuesta en la que el número ganador es rojo o negro.

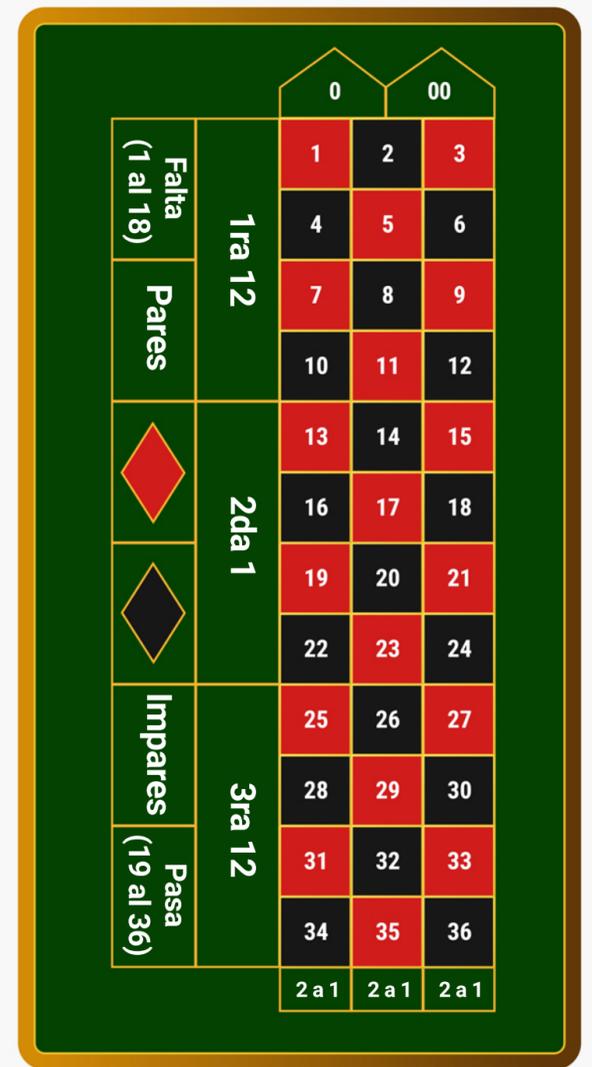
Par / Impar: el número ganador en el que se realiza la apuesta es par o impar.

Bajo / Alto: apuesta en la que el número ganador es o bien bajo (1-18) o bien alto (19-36).

Paño de apuestas (Europa)



Paño de apuestas (US)



Probabilidades		
Tipo de apuesta	Ruleta Europea	Ruleta Americana
Apuestas internas		
Pleno	1 de 37	1 de 38
Caballo	1 de 18.5	1 de 19
Transversal	1 de 12.3	1 de 12.7
Cuadro	1 de 9.25	1 de 9.5
Cinco números	1 de 7.4	1 de 7.6
Seisena	1 de 6.2	1 de 6.3
Apuestas externas		
Columna	1 de 3.1	1 de 3.2
Docena	1 de 3.1	1 de 3.2
Rojo/Negro	1 de 2.06	1 de 2.11
Par/Impar	1 de 2.06	1 de 2.11
Bajo/Alto	1 de 2.06	1 de 2.11

Probabilidades		
Apuesta	Cobertura	Pagos
Pleno	1 número	35 a 1
Caballo	2 números	17 a 1
Transversal	3 números	11 a 1
Cuadro	4 números	8 a 1
Cinco números	5 números	6 a 1
Seisena	6 números	5 a 1
Columna	12 números	2 a 1
Docena	12 números	2 a 1
Bajo	18 números	1 a 1
Alto	18 números	1 a 1
Rojo	18 números	1 a 1
Negro	18 números	1 a 1
Par	18 números	1 a 1
Impar	18 números	1 a 1